**Exercícios sobe print e println em Java**

**1. Frase na tela** - Implemente um programa que escreve na tela a frase "O

primeiro programa a

gente nunca esquece!".

**2. Etiqueta** - Elabore um programa que escreve seu nome completo na

primeira linha, seu endereço na segunda, e o CEP e telefone na terceira.

**3. Frases assassinas** - Faça um programa que mostre na tela algumas

frases assassinas, que são aquelas que fazem com muitas idéias sejam

perdidas antes que amadureçam ou seja aprofundadas.

Eis alguns exemplos (bole também os seus):

"Isto não vai dar certo"

"Você nunca vai conseguir"

"Você vai se estrepar"

"Não vai dar em nada"

"Está tudo errado!"

**4. Mensagem** - Escreva uma mensagem para uma pessoa de que goste.

Implemente um programa

que imprima essa mensagem.

**5. Ao mestre** - Escreva um bilhete ao seu professor, informando seus

objetivos nesta disciplina e o

que espera dela e do professor. Implemente um programa que mostra seu

bilhete na tela.

**6. Quadrado** - Escrever um programa que mostre a seguinte figura no alto

da tela:

XXXXX

X X

X X

X X

XXXXX

**7. Pinheiro** - Implemente um programa que desenhe um "pinheiro" na tela,

similar ao abaixo.

Enriqueça o desenho com outros caracteres, simulando enfeites.

X

XXX

XXXXX

XXXXXXX

XXXXXXXXX

XXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXX

XX

XX

XXXX